

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«Московский государственный технологический университет «СТАНКИН»
(ФГБОУ ВО «МГТУ «СТАНКИН»)

**АННОТАЦИЯ ПРОГРАММЫ ПОВЫШЕНИЯ КВАЛИФИКАЦИИ
«ОБЕСПЕЧЕНИЕ И РЕАЛИЗАЦИЯ ПРЕПОДАВАНИЯ ТЕХНОЛОГИЙ
ВИРТУАЛЬНОЙ, ДОПОЛНЕННОЙ РЕАЛЬНОСТИ И БЛОКЧЕЙН»**

Адрес	Российская Федерация, 127994, Москва, Вадковский переулок, д.3а
Руководитель программы	Нежметдинов Р.А., к.т.н. доцент кафедры КСУ ФГБОУ ВО "МГТУ "СТАНКИН"
Контактное лицо по программе	Груздева Галина
Контактные телефоны / email	8 (499) 972-95-82, 8 (499) 973-20-51 mirit@stankin.ru , g.gruzdeva@stankin.ru
Сайт образовательной организации	http://stankin.ru/
Предполагаемые даты обучения	По мере формирования групп от 8 человек
Описание программы	
Целевая группа специалистов	<ul style="list-style-type: none">• педагоги по информационным технологиям• педагоги дополнительного образования
Вид профессиональной деятельности	<i>педагогическая, научно-исследовательская</i>
Краткое описание программы	<p>Цель реализации программы – совершенствование профессиональных компетенций слушателей в области обеспечения и реализации преподавания дополнительных общеразвивающих программ в области передовых ИТ-технологий (блок-чейн, виртуальная и дополненная реальности).</p> <p>Основными задачами повышения квалификации являются:</p> <ol style="list-style-type: none">1. В процессе обучения слушатели научатся обеспечивать информационно- методическое сопровождение организации учебного процесса, в том числе с применением дистанционных технологий, используя образовательные ресурсы Интернет-пространства.2. Программа призвана обеспечивать наращивание профессиональных компетенций руководителей: способность осуществлять педагогическую деятельность на основе специальных научных знаний
Структура программы (включая количество и наименование модулей)	<p>Программа состоит из трех профессиональных модулей:</p> <p>ПМ 1. Возможности применения технологий виртуальной, дополненной реальности и блокчейн</p> <p>ПМ 2. Межплатформенная среда разработки взаимодействия 3D объектов компьютерной графики. Unity 3D. Blender. Разработка VR или AR приложения.</p> <p>ПМ 3. Распределенные реестры. Принципы работы. Перспективы использования.</p>

УЧЕБНЫЙ ПЛАН

программы повышения квалификации педагогов, преподавателей информационных технологий

«ОБЕСПЕЧЕНИЕ И РЕАЛИЗАЦИЯ ПРЕПОДАВАНИЯ ТЕХНОЛОГИЙ ВИРТУАЛЬНОЙ, ДОПОЛНЕННОЙ РЕАЛЬНОСТИ И БЛОКЧЕЙН»

№ п/п	Наименование модулей	Всего часов	В том числе:		Формы контроля
			Аудиторная учебная нагрузка		
			Теоретические занятия	Практические (лабораторные) занятия, часов	
1	2	3	4	5	7
1	Возможности применения технологий виртуальной, дополненной реальности и блокчейн	4	2	2	Тест 1
2	Межплатформенная среда разработки взаимодействия 3D объектов компьютерной графики. Unity 3D. Blender. Разработка VR или AR приложения	5	2	4	Тест 2
3	Распределенные реестры. Принципы работы. Перспективы использования	6	2	4	Тест 3
	Итоговая аттестация	2	X	X	Выполнение итоговой выпускной работы
	ИТОГО	18	6	10	

Перечень основных актуальных компетенций, подлежащих формированию по итогам обучения	<p>Реализовывать проекты с применением технологий виртуальной и дополненной реальности и блокчейн.</p> <p>Осуществлять руководство проектной деятельностью учащихся в области технологий виртуальной и дополненной реальности и блокчейн.</p> <p>Владение основами работы с технологиями виртуальной и дополненной реальности и блокчейн.</p>
Продолжительность обучения, объем аудиторных часов	18 ак. часов без отрыва от работы
План практических занятий	
Цель практических занятий	<p>Освоить практический опыт (приобрести навыки выполнения трудовых действий)</p> <ul style="list-style-type: none"> – применения технологий виртуальной и дополненной реальности и блокчейн в проектной деятельности – осуществления руководства проектной деятельностью учащихся в области технологий виртуальной и дополненной реальности и блокчейн
Задачи практических занятий	<p>Ознакомиться с методологией преподавания в области передовых технологий.</p> <p>Ознакомиться с подходами по обеспечению и реализации проектов учащихся с применением технологий виртуальной и дополненной реальности и блокчейн.</p>
Результаты практических занятий	<p>Ознакомиться с практическими механизмами применения передовых технологий в проектной деятельности учащихся.</p> <p>Получить знания и навыки обеспечения реализации и преподавания программ в области передовых технологий..</p>
Название принимающей(их) организации(й)	ФГБОУ ВО «МГТУ «СТАНКИН»
Адрес принимающей(их) организации(й)	127055, г. Москва, Вадковский переулок, д.3а,
Сайт принимающей(их) организации(й)	http://www.stankin.ru