

ТЕХНОЛОГИИ ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ В МАШИНОСТРОЕНИИ

Программа нацелена на формирование у студентов навыков моделирования в 3D и реализация промышленных объектов в иммерсионной среде виртуальной реальности.

Продолжительность обучения: 2 семестра, 252 ч.

Присваиваемая квалификация: Разработчик Web и мультимедийных приложений

Состав программы:

1. Компьютерная графика

(Создание 3D объектов, Создание сборки, Создание анимационных файлов)

2. Основы систем виртуальной реальности

(Основные понятия и определения о среде виртуальной реальности, Развитие систем виртуальной реальности)

3. Инструментальные средства разработки систем виртуальной реальности

(Разработка VR решений в среде Unity, Разработка VR решений в среде VR Concept)

4. Использование CAD моделей при разработке проектов в среде виртуальной реальности

(Форматы и варианты моделей применяемых для реализации систем виртуальной реальности. Базы общедоступных моделей, Использование среды Blender)

5. Реализация интерактивных возможностей объектов в среде виртуальной реальности

(Основы языка C#, Язык C# для реализации интерактивных возможностей в среде виртуальной реальности, Моделирование производственных систем)